Implementos para que proyecto de arquitectura

* Memoria – capacidad y reservas para datos, entradas y salidas
* Código – bajo y alto nivel. Se entrega en un Word traducido a Binario
* Asignaciones – switches, botones, leds
* Pruebas – código en Notepad++ y simulación en qtspim
* Informe de todo el proyecto
* Código en vivado, copias de seguridad – crear repositorio
* Imágenes, videos, pruebas - funcionamiento del programa
* Roles de equipo

Recomendación:

* Mantener en la oficina de maribel